



edizione 2017

Motivare Coinvolgere Divertire

CON LA MATEMATICA

ANCONA
29 Marzo 2017

Polo Monte Dago
Università Politecnica
delle Marche
via Brece Bianche



DeA
SCUOLA

Mattina

- 9.00 **Registrazione dei partecipanti**
- 9.30 **Saluti istituzionali**
- 9.35 **LA MATEMATICA DEI SUONI E DELLE IMMAGINI SUI SOCIAL**
Scopriamo gli strumenti matematici che permettono a musica, foto e video di viaggiare in rete!
M. F. Carfora, *ricercatrice IAC-CNR*
- 9.50 **LE DIFFICOLTÀ IN MATEMATICA: UN'OCCASIONE PER UNA NUOVA DIDATTICA PER TUTTI**
Un'analisi attenta degli errori e dei comportamenti tipici degli studenti con difficoltà ci spinge a lavorare per una didattica più efficace e inclusiva per tutti.
R. Zan, *docente Università di Pisa*
- 10.35 **MANI E MENTI PER UNA MATEMATICA LABORATORIALE**
La ricerca didattica degli ultimi decenni fornisce esempi di attività, metodologie di insegnamento, uso di strumenti per una didattica laboratoriale.
O. Robutti, *docente Università di Torino*
- 11.20 Coffee break
- 11.40 **COME CAMBIA LA VALUTAZIONE PER COMPETENZE IN MATEMATICA?**
I nuovi decreti delega ristrutturano la valutazione in matematica negli esami di Stato. Quali competenze vengono valutate dalle prove? Come si integrano queste valutazioni?
G. Bolondi, *docente Università di Bologna*
- 12.25 **L'APPRENDIMENTO: ASPETTI E MODALITÀ MULTISENSORIALI**
Stimolare i sensi in maniera adeguata per comunicare informazioni e garantire l'apprendimento inclusivo.
G. Cappagli, *ricercatrice IIT*
- 12.45 **STRUMENTI UTILI PER UNA DIDATTICA DIGITALE**
Conoscere e utilizzare le nuove tecnologie per sviluppare attività interattive e di recupero.
M. Berardinelli, *responsabile scuole Microsoft*
- 13:05 Pranzo a buffet

Pomeriggio

• PRIMARIA E SECONDARIA I GRADO

- 14:30- 16:00 LA COSTRUZIONE DEL CURRICOLO VERTICALE PER LA MATEMATICA ● ●
G. Bolondi
- 14:30- 16:00 DALLA LEZIONE ALL'INTERAZIONE ● ●
D. Di Camillo
- 14:30-16:00 GIOCANDO SI IMPARA... L'EQUAZIONE DELLA RETTA! ●
P. Morando
- 14:30-16:00 CODING CON SCRATCH ●
A. Ferrareso
- 16:00- 16:30 ALLA SCOPERTA DI weDRAW ● ●
IIT
- 16:30- 18:00 CODING CON SCRATCH ●
A. Ferrareso
- 16:30-18:00 UNA MATEMATICA CHE DÀ SENSO ALLE COSE ●
R. Vanzetto

• SECONDARIA II GRADO

- 14:30-15:30 FARE MATEMATICA NELLA SCUOLA DI OGGI
L. Sasso
- 15:30-16:00 L'AMBIENTE EDUCATIVO DIGITALE DI DE AGOSTINI SCUOLA **C. Zanone**
- 16:00-18:00 STRATEGIE PER IL RECUPERO **R. Zan**
- 16:00-18:00 PERCORSI NEL PIANO E NELLO SPAZIO CON GEOGEBRA **P. Accomazzo**
- 16:00-18:00 INDICAZIONI NAZIONALI ED ESAME DI STATO PER IL LICEO SCIENTIFICO **C. Zanone**
- 16:00-18:00 PICCOLI ESPERIMENTI DI OTTIMIZZAZIONE
M. Tarallo
- 16:00- 18:00 DALLA LEZIONE ALL'INTERAZIONE
D. Di Camillo

● Scuola primaria ● Scuola secondaria di I grado

EVENTO GRATUITO • ISCRIZIONE OBBLIGATORIA su matematica2017.deascuola.it

De Agostini Scuola è un Ente Formatore accreditato per la formazione del personale della Scuola ai sensi della Direttiva Ministeriale n. 90/2003-Prot. n. AOODGPER.6979 con decreto del 5/7/2013

PREVISTO ESONERO MINISTERIALE

Al termine dell'incontro verrà rilasciato l'attestato di partecipazione.

Per maggiori informazioni rivolgersi a:
TACCHI AGENZIA EDITORIALE

Loc. Pieve, 6 - S. Severino Marche (MC)
Tel. 0733 638518 Fax 0733 638443
info@tacchiagenziaeditoriale.it

In collaborazione con:



Microsoft



iit
ISTITUTO ITALIANO
DI TECNOLOGIA



weDRAW



fosforo:
la festa della scienza

Con la partecipazione di



Ricola